**Pokeñon (Nombre)**

**Idea principal:**

Crear un juego de Rol basado en el conocido juego de Pokemon con interfaz grafica Swing que consiste en un personaje a elegir, que podra viajar a través de un mapa en el que podra encontrar objetos que podra coger, y Pokeñon que podra capturar. Se podrán transferir tanto objetos como Pokeñon entre personajes, tambien habra enfermeras donde el personaje podra curar la salud de sus Pokeñon, asi como gimnasios donde podra combatir con otros entrenadores. Ademas, el usuario podra guardar la partida y cargarla para continuar desde donde empezo. El entrenador podra gestionar su mochila a su gusto.

Pantalla Inicio:

Comenzar nuevo juego

Cargar partida

Boton sonido